**Kennisopdrachten**

1. **Wat is Javascript?**

Is een scripttaal om een website interactief te maken

1. **Waar gebruik je Javascript voor?**

Is een scripttaal om een website interactief te maken

1. **Wat betekent de zin “Javascript is a high-level programming language”?**

Dat het een veel gebruikte taal is

1. **Wat is een webapplicatie?**

Is een applicatie die op een webserver draait

1. **Wat is de grootste update in Javascript en luidde het begin in van “Modern Javascript”?**

Kan gebruikt worden om alles te maken dus denk dan aan mobiele apps of web services of gewoon een software die je wilt maken.

1. **Hoe voeg je een Javascript-file toe aan je HTML-file?**

Met de script tag

1. **Wat is een “value”?**

Waarde die je meegeeft

1. **Wat is een variabele?**

In dit geval is het een ‘var’ met java kon het een int, string of een float zijn bijvoorbeeld

1. **Wat is een variabelenaam?**

Var leeftijdBurak = 21;

Leeftijd is dan de naam van die var

1. **Beantwoord de vragen 7, 8 en 9 middels een tekening waarin “value”, variabele en variabelenaam aangegeven worden.**

Var leeftijdBurak = 21;

1. **Wat is een conventie? Wat betekent dat? Wat betekent het voor programmeren in het algemeen en Javascript in het bijzonder?**

Dat zijn gebruikershandleidingen. Hoe je bijvoorbeeld je code moet schrijven of waar je je comments moet plaatsen

**12. Wat is de juiste naamgeving voor de variabele?**

c. prachtigleven

**13. Welke naamgeving voor de variabele is niet syntactische correct?**

b. helloworld

**14. Wat is een syntactische fout?**

Wanneer je een ; mist of een {

**15. Wat is een semantische fout?**

Int a = 12.3; dit kan niet omdat een int geen komma getal kan hebben

**16. Leg het verschil uit tussen een syntactische en een semantische fout.**

zie 14 en 15 voor uitleg

**17. Wat is een datatype? Geef twee voorbeelden van een datatype en leg uit wat deze zijn.**

String en numbers

String is een stukje tekst die je kan toevoegen en numbers spreekt voor zich

**18. Waarvoor gebruik je commentaar in je code? Noem drie voorbeelden met uitleg.**

Om uit te leggen wat het doet

Om je code netjes te houden

Om overzicht te houden

**19. Leg het verschil uit tussen console.log(“herder”) en console.log(herder).**

Omdat het tussen haakjes staat print je gewoon tekst uit en bij de 2de roep je echt je variabele op met daarin alle waardes

**20. Wat is een “legacy problem”?**

Een probleem van vroeger die nog steeds opgelost moet worden

**21. Combineer de letters met de juiste cijfers.**

a. 3

b. 1

c. 2

**22. Is “const alfa;” legaal in Javascript? Waarom?**

**23. Is “let beta;” legaal in Javascript? Waarom?**

**24. Wat is een operator?**

**+ \* - /**

**25. Wat is het verschil tussen “=” en “==”?**

int a = 6 met = zeg je dus dat a 6 is

en met == moet iets gelijk zijn aan wat je aangeeft

**26. Wat verschijnt er in de console?**

20

**27. Wat verschijnt er in de console?**

75

**28. Wat verschijnt er in de console?**

true

**29. Wat verschijnt er in de console?**

10

**30. Wat verschijnt er in de console?**

niks

**31. Wat verschijnt er in de console?**

false

**32. Wat verschijnt er in de console?**

true

**33. Wat verschijnt er in de console?**

**-**10

**34. Wat verschijnt er in de console?**

6

**35. Wat verschijnt er in de console?**

75

**36. Wat verschijnt er in de console?**

false

**37. Wat is “operator precedence”? Geef een voorbeeld met code waarbij je “precedence” in actie ziet.**

**38. Wat is de “operator precedence” van “Addition”?**

**39. Wat is de “operator precedence” van “void”?**

**40. Welke operator wordt eerst uitgevoerd “conditional” of “assignment”?**